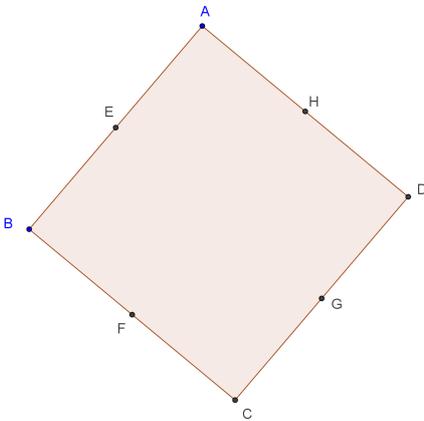


## FICHE 3

## CERCLES DANS UN CERCLE

1) Activer  **Polygone régulier** et tracer un carré ABCD. Pour cela, mettre deux points A et B et le programme demande combien on veut de points. Il faut répondre 4.

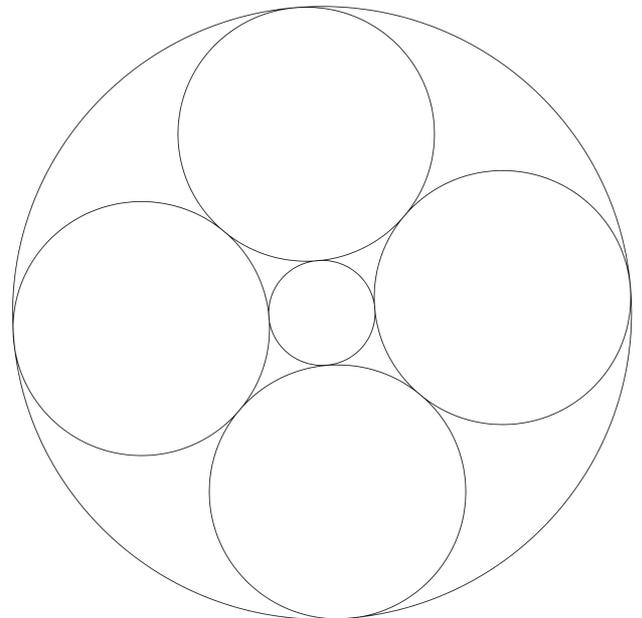
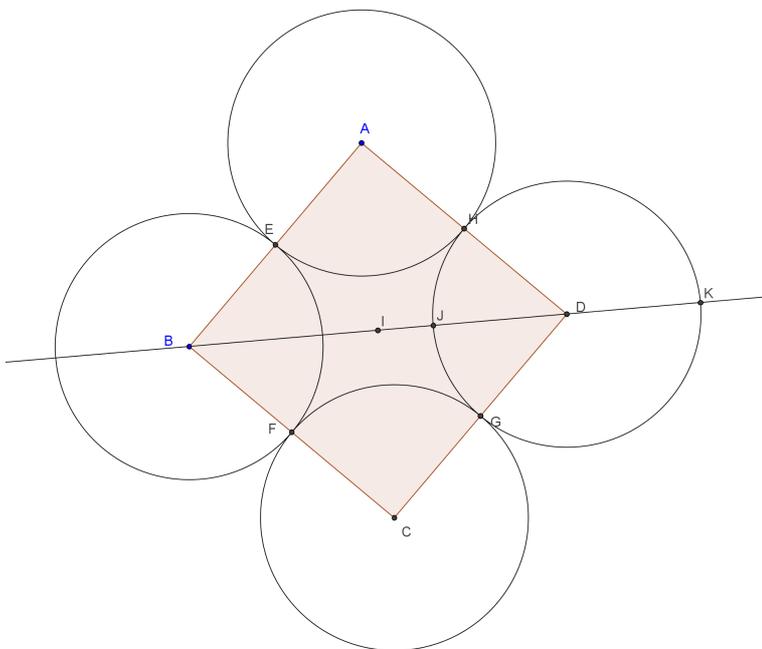
2) Activer  **Milieu ou centre** et placer les milieux de chaque côté pour obtenir la figure ci-dessous.



3) Activer  **Cercle (centre-point)** et tracer les cercles comme ci-dessous à gauche, puis placer le milieu I de [AC].

4) Activer  **Droite passant par deux points** et tracer la droite (BD).

5) Activer  **Intersection entre deux objets** puis placer J et K. On cliquera sur (BD) puis sur le cercle de centre D. On obtient la figure de gauche ci-dessous.



6) Tracer le cercle de centre I qui passe par J.

7) Tracer le cercle de centre I qui passe par K.

8) Enlever certains affichages (sans effacer) pour obtenir la figure de droite.

