


## FICHE 12

## LES FEUX

1) Cliquer à droite sur la page blanche et cocher *Grille* pour faire apparaître un quadrillage.

2) Activer  *Polygone* et tracer le rectangle ABCD comme sur la figure ci-contre.

Le colorier en gris clair à 10%.

3) Tracer les trois cercles comme sur la figure ci-contre.

4) Tracer à nouveau trois cercles, qui vont se superposer aux trois précédents. C'est-à-dire, tracer à nouveau, le cercle de centre E et passant par F, le cercle de centre G et passant par H puis le cercle de centre I et passant par J.

5) Activer  *Curseur* et cliquer sur la page blanche.

6) Dans *Intervalle* mettre **0** pour min, **3** pour max. Dans *Animation*, sélectionner  $\Rightarrow$  **croissant** pour *Répéter*. Cliquer sur *Appliquer*.

7) Cliquer à droite sur le deuxième cercle de centre I, il se nomme p. Le colorier en vert avec remplissage 100%. Mettre la condition d'affichage  $i < 1$  Puis cliquer sur fermer.

8) Cliquer à droite sur le deuxième cercle de centre G, il se nomme k. Le colorier en orange avec remplissage 100%. Mettre la condition d'affichage  $i \geq 1 \wedge i < 2$  Puis cliquer sur fermer.

9) Cliquer à droite sur le deuxième cercle de centre E, il se nomme h. Le colorier en rouge avec remplissage 100%. Mettre la condition d'affichage  $i \geq 2 \wedge i < 3$  Puis cliquer sur fermer.

10) Enlever le quadrillage et les points puis animer. (On pourra enlever l'affichage du curseur après.)

