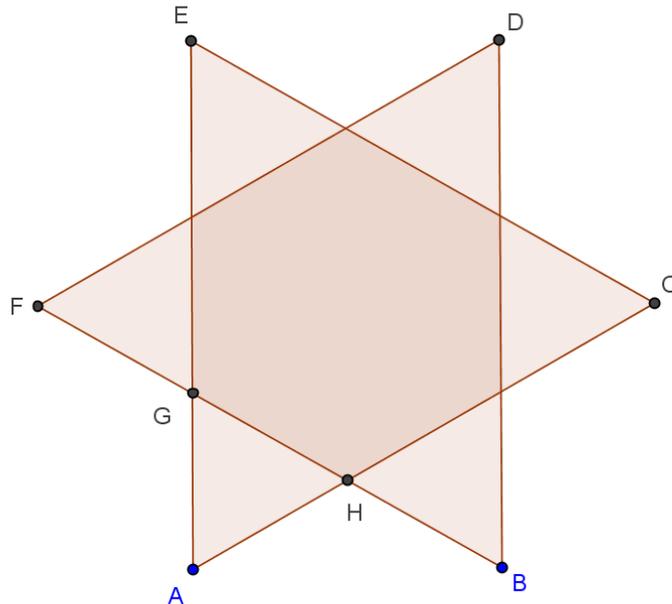


FICHE 9

ETOILE DE DAVID

- 1) Tracer un hexagone régulier (6 côtés).
- 2) Enlever l'affichage de cet hexagone, pour ne laisser que ses sommets.
- 3) Activer  Polygone et tracer les deux triangles équilatéraux ACE et BFD.
- 4) Activer  Intersection entre deux objets puis placer les points G et H comme ci-dessous :



- 5) Activer  Polygone régulier et tracer l'hexagone régulier situé au centre de l'étoile dont deux sommets sont G et H.

Pour cela, cliquer sur G et H puis mettre évidemment 6 pour le nombre de points.

- 6) Enlever l'affichage des points puis colorier l'hexagone régulier GHIJKL, le triangle ACE et le triangle BFD.

