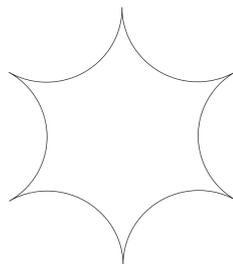


METHODE

COLORIER AVEC « PAINT »

Il est difficile et même parfois impossible, de colorier certaines figures créées avec GeoGebra. On utilise alors un logiciel de dessin, par exemple **Paint**. Il faut alors exporter la figure dans ce logiciel.

Penons l'exemple de la 1^{ère} figure de la fiche 15.



1^{ère} Partie : « Exporter une figure »

1) Avec GeoGebra, ouvrir le fichier contenant la figure à colorier.

1) Activer  Déplacer.

2) En maintenant le clic gauche enfoncé, dessiner, avec la souris, un rectangle entourant la figure que vous voulez exporter.

En relâchant le clic gauche, la figure est alors encadrée par un rectangle bleu très clair.

3) Dans le menu *Fichier*, cliquer sur *Exporter*, puis sur *Graphique vers le presse-papiers*.

4) Fermer GeoGebra.

2^{ème} Partie : « Ouvrir « Paint »

1) Dans le menu *Démarrer de Windows*, cliquer sur *Tous les programmes*, puis sur *Accessoires*, puis sur *Paint*. Le logiciel Paint s'ouvre.

2) Dans le menu *Edition*, cliquer sur *Coller*. La figure apparaît alors dans Paint.

3) Sélectionner l'outil remplissage  , puis choisir une couleur dans la palette en bas de l'écran.



4) Cliquer dans une zone de la figure pour la colorier. Si vous voulez changer de couleur, il faut d'abord enlever la 1^{ère} couleur appliquée, en cliquant sur *Annuler*, dans le menu *Edition*.

5) recommencer pour colorier une autre zone.

6) Une fois terminée, Dans le menu *Fichier*, cliquer sur *Enregistrer sous*, puis :

- a. choisir le dossier dans lequel vous voulez enregistrer cette image ;
- b. dans *Nom du Fichier*, mettre celui de la figure ;
- c. dans *Type*, choisir **JPEG**.

7) Fermer Paint.

Remarque : La figure est maintenant coloriée, mais ce n'est plus un fichier GeoGebra, c'est une image. Elle peut donc être ouverte avec n'importe quel logiciel de traitement d'images ou de photos.