


# FICHE 16

# ROULADE

1) Tracer une droite (AB) horizontale.

2) Activer  et cliquer sur A pour insérer l'image 1 qui se trouve dans le dossier Roulade.

3) Cliquer à droite sur l'image insérée, puis *Propriétés* et *Position*.

Pour le coin n°2, mettre B.

On peut agrandir ou réduire l'image en déplaçant les points A ou B.

4) Recommencer de la même façon pour insérer les images 2, 3, 4, 5, 6 et 7. Toutes les images se placent les unes sur les autres.

5) Activer  et cliquer sur la page blanche.

6) Dans *Intervalle* mettre 0 pour min, 7 pour max.

Dans *Animation* mettre 15 pour *Vitesse*, puis sélectionner  $\Rightarrow$  **croissant** pour *Répéter*.

Cliquer sur *Appliquer*.

7) Cliquer à droite sur l'image, puis sélectionner l'image 1.

Mettre la condition d'affichage  $b < 1$

Puis cliquer sur fermer.



8) Cliquer à droite sur l'image, puis sélectionner l'image 2.

Mettre la condition d'affichage  $b \geq 1 \wedge b < 2$

Puis cliquer sur fermer.



9) Cliquer à droite sur l'image, puis sélectionner l'image 3.

Mettre la condition d'affichage  $b \geq 2 \wedge b < 3$

Puis cliquer sur fermer.



10) Cliquer à droite sur l'image, puis sélectionner l'image 4.

Mettre la condition d'affichage  $b \geq 3 \wedge b < 4$

Puis cliquer sur fermer.



11) Cliquer à droite sur l'image, puis sélectionner l'image 5.

Mettre la condition d'affichage  $b \geq 4 \wedge b < 5$

Puis cliquer sur fermer.



12) Cliquer à droite sur l'image, puis sélectionner l'image 6.

Mettre la condition d'affichage  $b \geq 5 \wedge b < 6$

Puis cliquer sur fermer.



13) Cliquer à droite sur l'image, puis sélectionner l'image 7.

Mettre la condition d'affichage  $b \geq 6 \wedge b < 7$

Puis cliquer sur fermer.



14) Animer. (On pourra enlever l'affichage du curseur, des points et de la droite, puis changer la couleur de l'arrière-plan.)