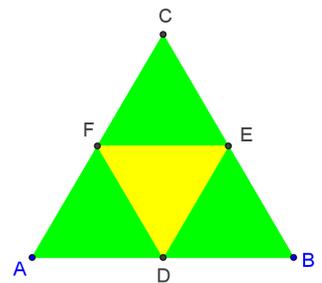


1^{ère} Partie : « Création d'un outil »

- 1) Activer  Polygone et tracer un triangle ABC.
- 2) Placer le milieu du côté [AB]. Il se nomme D.
- 3) Placer le milieu du côté [BC]. Il se nomme E.
- 4) Placer le milieu du côté [CA]. Il se nomme F.
- 5) Tracer le triangle DEF. Le colorier avec remplissage à 100%.
- 6) Dans le menu *Outils*, choisir *Créer un nouvel outil*.
 - Dans *Objets finaux*, mettre le triangle DEF, nommé poly2 et les points D, E, F.
 - Dans *Objets initiaux*, les trois points A, B et C sont mis, cliquer simplement sur *suivant*.
 - Pour *Nom et icône*, on mettra : **Triangle de Sierpinski** pour le *Nom de l'outil* et le *Nom de commande*.
 - Pour *Aide pour l'outil*, on mettra : **Cliquer sur les trois sommets d'un triangle**.
 - Cliquer sur *Fin*.
 - Dans le menu *Option*, cliquer sur *sauvegarder la configuration*.

2^{ème} Partie :

- 1) Faire *Fichier* puis *Nouveau*, sans sauvegarder les modifications.
- 2) Tracer un triangle équilatéral ABC. (On peut s'aider des fiches précédentes.)
Le colorier avec remplissage à 100%.
- 3) Activer l'outil **Triangle de Sierpinski** et cliquer sur les trois sommets du triangle ABC. Un triangle équilatéral est alors créé comme ci-contre.



- 4) Recommencer plusieurs fois, pour obtenir un triangle de Sierpinski.

Par exemple comme celui ci-contre,
obtenu après avoir enlevé l'affichage des points.

