

1^{ère} Partie : « Création d'un outil »

1) Tracer un segment $[AB]$.

2) Activer  Homothétie et cliquer sur B puis sur A.

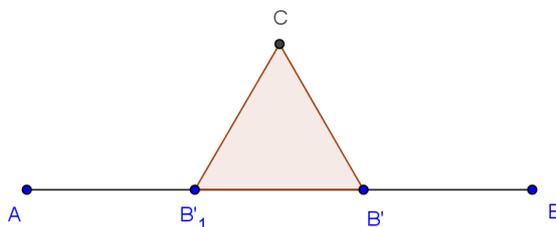
Le programme demande un nombre. Il faut répondre **1/3**.

Un point B' est alors placé sur le segment $[AB]$, au 1^{er} tiers de celui-ci.

3) Recommencer l'étape 2), mais en répondant **2/3**.

Le point B' est renommé en B'_1 et un nouveau point B' est placé sur le segment $[AB]$, au 2^{ème} tiers de celui-ci.

4) Activer  Polygone régulier et tracer le triangle équilatéral $B'_1B'C$. Pour cela cliquer sur B'_1 , puis sur B' et renseigner le nombre de sommets dans la fenêtre qui apparaît.



5) Dans le menu *Outils*, choisir *Créer un nouvel outil*.

- Dans *Objets finaux*, mettre le triangle $B'_1B'C$, nommé poly1 et les points B'_1 , B' et C .
- Dans *Objets initiaux*, les deux points A et B sont mis, cliquer simplement sur *suivant*.
- Pour *Nom et icône*, on mettra : **Flocon de Koch** pour le *Nom de l'outil* et le *Nom de commande*.
- Pour *Aide pour l'outil*, on mettra : **Cliquer sur deux points**.
- Cliquer sur *Fin*.
- Dans le menu *Option*, cliquer sur *sauvegarder la configuration*.

2^{ème} Partie :

1) Faire *Fichier* puis *Nouveau*, sans sauvegarder les modifications.

2) Tracer un triangle équilatéral ABC .

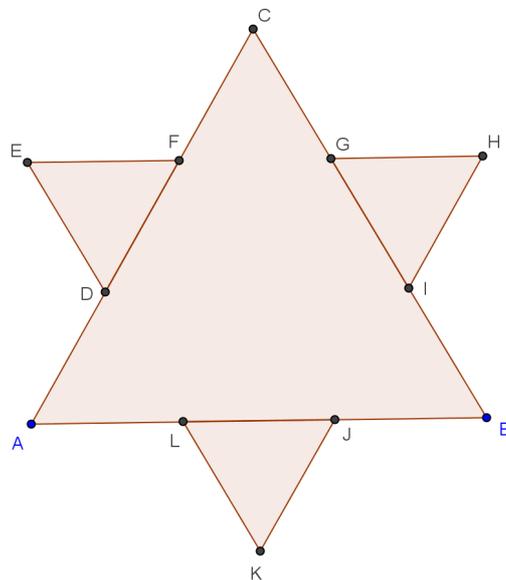
3) Activer l'outil **Flocon de Koch** et cliquer sur A et sur C .

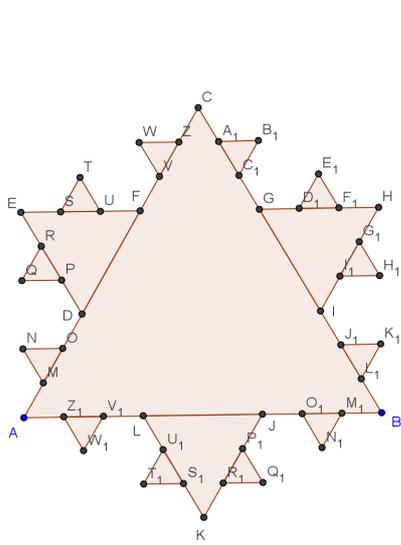
Recommencer en cliquant sur C puis B .

Et encore une fois en cliquant sur B puis sur A .

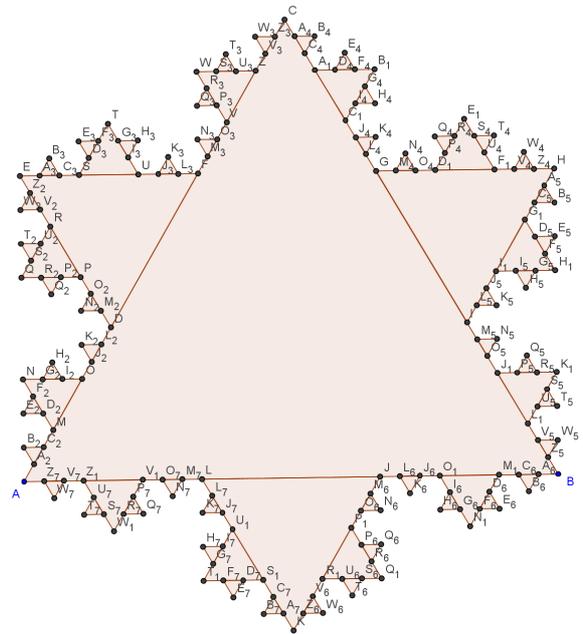
On obtient la figure ci-contre.

4) Recommencer plusieurs fois, comme indiqué au verso, pour créer un flocon de Koch.



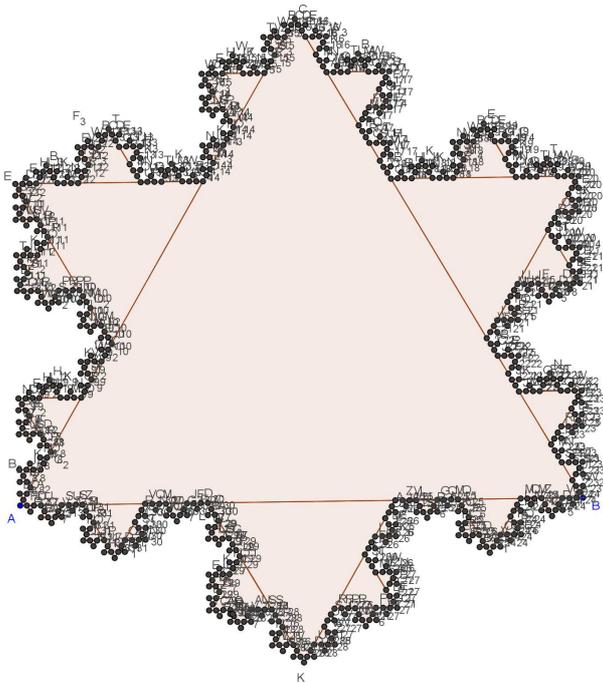


2^{ème} étape



3^{ème} étape

Il est nécessaire de "zoomer" à cette étape pour éviter de cliquer sur les mauvais points.



4^{ème} étape, pour les courageux !

5) Terminer par enlever l'affichage des points, puis par colorier le flocon de Koch (en coloriant tous les triangles).

