

- 1) Tracer un hexagone régulier ABCDEF.
- 2) Placer le point G, milieu de [AD].
- 3) Tracer le cercle de centre G, passant par A.
- 4) Enlever l'affichage de l'hexagone.
- 5) Placer le point H, milieu de [EC].
- 6) Placer le point I, milieu de [AE].
- 7) Placer le point J, milieu de [AC].
- 8) Activer  Arc de cercle (centre-2points) et cliquer sur D, sur E, puis sur C. L'arc de cercle de centre D et qui va de E à C est alors tracé.
- 9) De la même façon, tracer l'arc de centre H et qui va de E à C.
- 10) Tracer l'arc de centre F et qui va de A à E.
- 11) Tracer l'arc de centre I et qui va de A à E.
- 12) Tracer l'arc de centre B et qui va de C à A.
- 13) Tracer l'arc de centre J et qui va de C à A.
- 14) Enlever l'affichage des points et du cercle.
- 15) Exporter la figure dans « Paint » ou dans « PhotoFiltre », pour la colorier.

