



1) Placer deux points A et B, puis tracer le cercle de centre A et qui passe par B.


2) Activer  et cliquer sur la page blanche.

3) Dans la fenêtre qui apparaît cocher *Angle*.
 Dans *Nom*, mettre *a*.
 Cliquer sur *Appliquer*.

4) Activer  et cliquer sur B, puis sur A.

Le programme demande une mesure en degré. Il faut répondre *a*.

On obtient B'. Ce point B' est obtenu en faisant subir à B la rotation de centre A et d'angle *a* dans le sens anti-horaire.


5) Activer  et cliquer sur B', puis sur A.

Le programme demande une mesure en degré. Il faut répondre **90°**.

On obtient B''. Ce point B'' est obtenu en faisant subir à B' la rotation de centre A et d'angle 90° dans le sens anti-horaire.

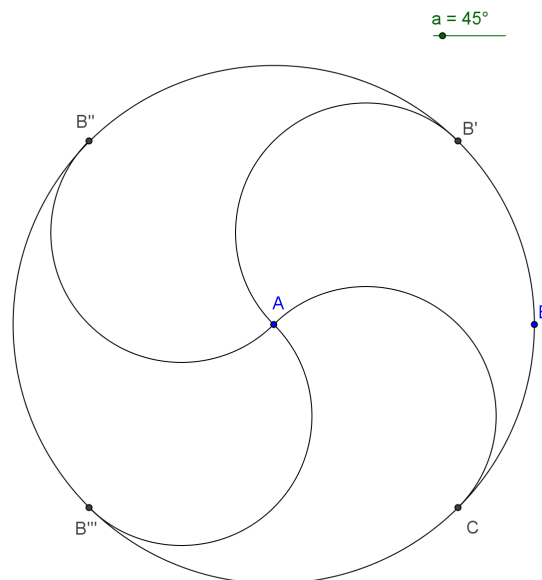
6) De la même façon qu'à l'étape 5, placer :

- le point B''', obtenu en faisant subir à B'' la rotation de centre A et d'angle 90° dans le sens anti-horaire
- le point C, obtenu en faisant subir à B''' la rotation de centre A et d'angle 90° dans le sens anti-horaire

7) Activer  et cliquer sur A, puis sur B'. Le demi-cercle qui va de A à B' est alors tracé.

8) De la même façon qu'à l'étape 6, tracer :

- le demi-cercle qui va de A à B''
- le demi-cercle qui va de A à B'''
- le demi-cercle qui va de A à C



9) Enlever l'affichage des points et animer.

10) On pourra colorier ou modifier le style du cercle et des demi-cercles. On pourra également modifier la vitesse du curseur.