

1) Tracer une droite (AB) horizontale.

2) Activer  et cliquer sur la page blanche.

3) Dans la fenêtre qui apparaît cocher *Angle*.

Dans *Nom*, mettre **a**.

Dans *Intervalle* mettre **0°** pour *min*, **160°** pour *max* et **0,1°** pour *incrément*.

Dans *Animation* mettre **5** pour *Vitesse*, puis sélectionner \Leftrightarrow **Alterné** pour *Répéter*.

Cliquer sur *Appliquer*.

4) Faire subir au point B la rotation de centre A, d'angle **a**, dans le sens anti horaire.

On obtient le point B'.

5) Faire subir au point B' la rotation de centre A, d'angle **10°**, dans le sens anti horaire.

On obtient le point B''.

6) Tracer le cercle de centre B'' et passant par B'.

7) Tracer le symétrique de ce cercle par rapport à la droite (AB).

8) Enlever l'affichage des points, de la droite et colorier les deux cercles.

9) Animer.

Remarque : On peut faire apparaître les traces des deux cercles (cliquer à droite sur un cercle, puis cocher « Trace activée »).

