

## 1<sup>ère</sup> Partie : « Création d'un outil »

1) Tracer un octogone régulier ABCDEFGH.

2) Placer les milieux de chacun de ses côtés, puis tracer l'octogone régulier ayant pour sommets ces huit milieux.

3) Dans le menu *Outils*, choisir *Créer un nouvel outil*.

– Dans *Objets finaux*, mettre le deuxième octogone, nommé poly2.

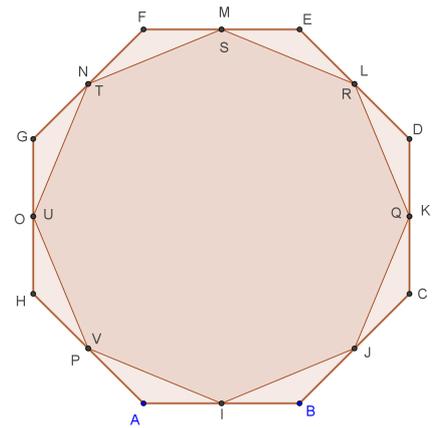
– Dans *Objets initiaux*, mettre le premier octogone, nommé poly1 et enlever les points A et B.

– Pour *Nom et icône*, on mettra : **Octogones emboîtés** pour le *Nom de l'outil* et le *Nom de commande*.

– Pour *Aide pour l'outil*, on mettra : **Cliquer sur le dernier octogone tracé**.

– Cliquer sur *Fin*.

– Dans le menu *Option*, cliquer sur *sauvegarder la configuration*.



## 2<sup>ème</sup> Partie :

1) Faire *Fichier* puis *Nouveau*, sans sauvegarder les modifications.

2) Tracer un octogone régulier ABCDEFGH.

3) Activer l'outil **Octogones emboîtés** et cliquer sur l'octogone régulier ABCDEFGH. Un deuxième octogone régulier est alors tracé, à l'intérieur de ABCDEFGH.

4) Recommencer plusieurs fois, pour obtenir une figure comme ci-dessous par exemple.

