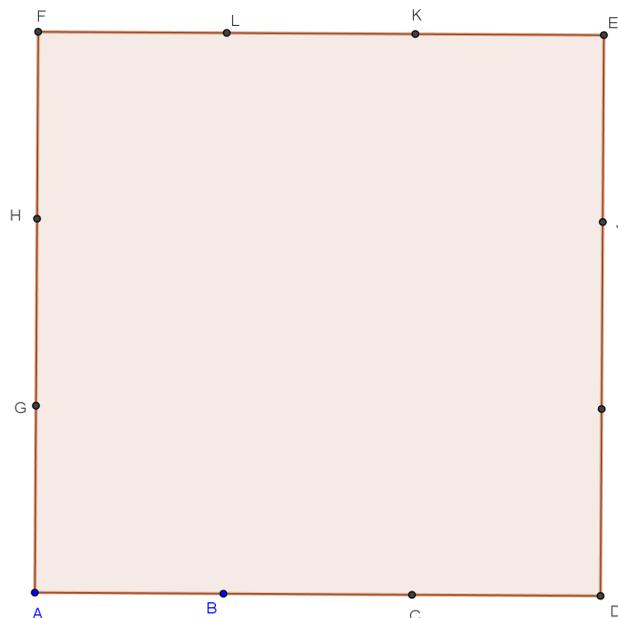


FICHE 48

CROIX DE MALTE

- 1) Tracer la droite (AB) horizontale.
- 2) Tracer le cercle de centre B et passant par A.
- 3) Ce cercle coupe la droite (AB) en un point C. Placer ce point.
- 4) Tracer le cercle de centre C et passant par B.
- 5) Ce cercle coupe la droite (AB) en un point D. Placer ce point.
- 6) Activer  et tracer un carré ADEF.
- 7) Tracer le cercle de centre A et passant par B. Il coupe le côté [AF] en G. Placer ce point.
- 8) Tracer le cercle de centre A et passant par C. Il coupe le côté [AF] en H. Placer ce point.
- 9) Tracer le cercle de centre D et passant par C. Il coupe le côté [DE] en I. Placer ce point.
- 10) Tracer le cercle de centre D et passant par B. Il coupe le côté [DE] en J. Placer ce point.
- 11) Tracer le cercle de centre E et passant par J. Il coupe le côté [EF] en K. Placer ce point.
- 12) Tracer le cercle de centre F et passant par H. Il coupe le côté [EF] en L. Placer ce point.
- 13) Enlever l'affichage des cercles et de la droite (AB). Vous devez obtenir la figure ci-dessous :



- 14) Activer  et cliquer sur F, sur H, puis sur L.

L'arc de cercle de centre F et qui va de H à L est alors tracé.

- 15) De la même façon, tracer l'arc de centre F et qui va de G à K.

- 16) Tracer l'arc de centre E et qui va de K à J.

- 17) Tracer l'arc de centre E et qui va de L à I.

18) Tracer l'arc de centre D et qui va de I à C.

19) Tracer l'arc de centre D et qui va de J à B.

20) Tracer l'arc de centre A et qui va de B à G.

21) Tracer l'arc de centre A et qui va de C à H.

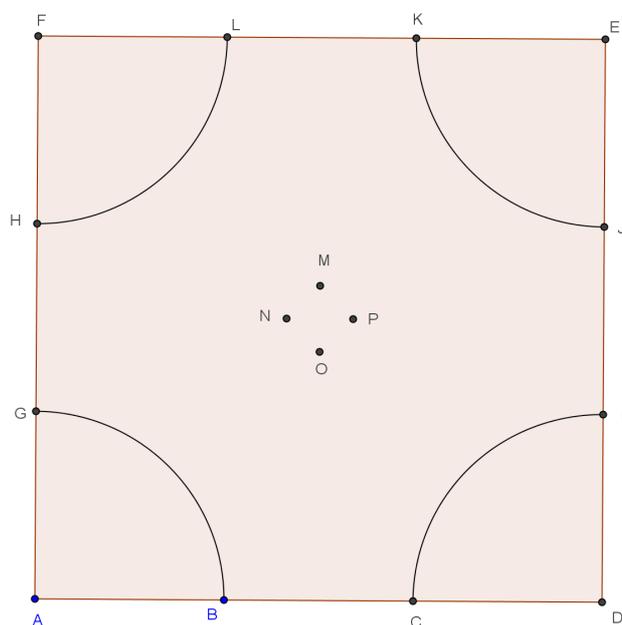
22) Placer M, l'intersection entre le grand arc de cercle de E et le grand arc de cercle de centre F.

23) Placer N, l'intersection entre le grand arc de cercle de F et le grand arc de cercle de centre A.

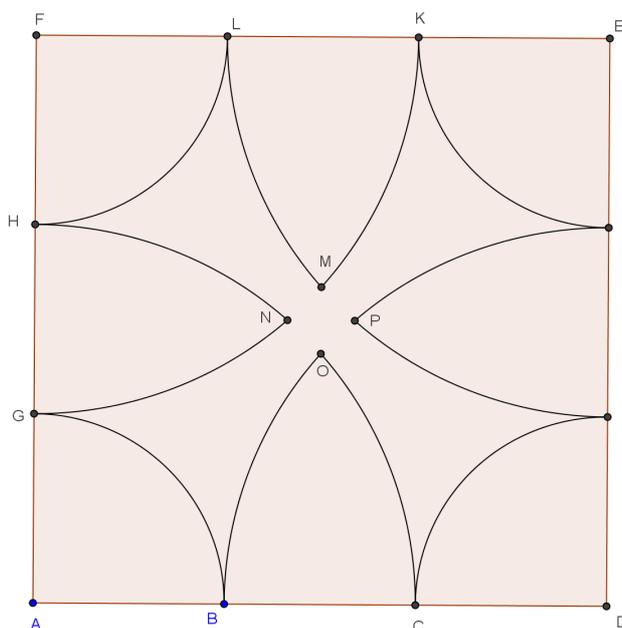
24) Placer O, l'intersection entre le grand arc de cercle de A et le grand arc de cercle de centre D.

25) Placer P, l'intersection entre le grand arc de cercle de D et le grand arc de cercle de centre E.

26) Enlever l'affichage des 4 grands arcs de cercle. Vous devez obtenir la figure ci-dessous :



27) Tracer les 8 derniers arcs de cercle pour obtenir la figure ci-dessous :



28) Les points A et B permettent de déplacer et de modifier la taille de la croix de Malte. A vous ensuite d'enlever l'affichage d'objets que vous jugez inutiles puis de colorier (avec PhotoFiltre ou dans GeoGebra).