

FICHE 51

POLYGONE EN MOUVEMENT

Fiche réalisée par Antoine, élève de 4^{ème}, à partir de son idée originale.

- 1) Activer  et cliquer sur la page blanche.
- 2) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **20** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 3) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **30** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 4) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **40** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 5) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **50** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 6) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **60** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 7) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **70** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 8) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **80** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 9) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **90** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 10) Dans *Intervalle*, mettre **0** pour min, **100** pour *max*.
Dans *Incrément*, mettre **0.1**.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 11) Activer  et placer deux points quelconques A et B.
- 12) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,a]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.
- 13) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,b]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.
- 14) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,c]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.
- 15) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,d]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.

- 16) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,e]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.
- 17) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,f]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.
- 18) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,g]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.
- 19) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,h]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.
- 20) Dans la zone de saisie, taper : **polygone[A,B,i]** et valider par la touche *Entrée* du clavier.
- 21) Colorier le polygone 1 en bleu à 100%.
- 22) Colorier le polygone 2 en bleu à 50%.
- 23) Colorier le polygone 3 en bleu à 50%.
- 24) Colorier le polygone 4 en bleu à 50%.
- 25) Colorier le polygone 5 en bleu à 50%.
- 26) Colorier le polygone 6 en bleu à 50%.
- 27) Colorier le polygone 7 en bleu à 25%
- 28) Colorier le polygone 8 en bleu à 25%.
- 29) Colorier le polygone 9 en bleu à 25%.
- 30) Animer.
- 31) Enlever l'affichage des curseurs et des points A et B.
- 32) Cliquer droit sur le fond d'écran.
Dans Graphique mettre couleur d'arrière plan en noir.

