

1^{ère} Partie : « Création d'un outil »

- 1) Tracer une droite (AB).
- 2) Placer un point C, non situé sur la droite (AB).
- 3) Tracer la droite passant par C et perpendiculaire à la droite (AB). Elle coupe (AB) en D.
- 4) Tracer le segment [CD].

5) Dans le menu *Outils*, choisir *Créer un nouvel outil*.

Dans *Objets finaux*, mettre le segment [CD] et le point D.

Dans *Objets initiaux*, mettre la droite (AB), le point C et enlever les points A et B (pour cela sélectionner un point puis cliquer sur ).

– Cliquer sur *suivant*.

– Pour *Nom et icône*, on mettra : **Segment** pour le *Nom de l'outil* et le *Nom de commande*.

– Pour *Aide pour l'outil*, on mettra : **Cliquer sur un point puis une droite**

– Cliquer sur *Fin*.

– Dans le menu *Option*, cliquer sur *sauvegarder la configuration*.

2^{ème} Partie :

- 1) Faire *Fichier* puis *Nouveau*, sans sauvegarder les modifications et construire un carré ABCD.

Le colorier en noir avec remplissage à 0%.

L'agrandir pour qu'il occupe tout l'écran.

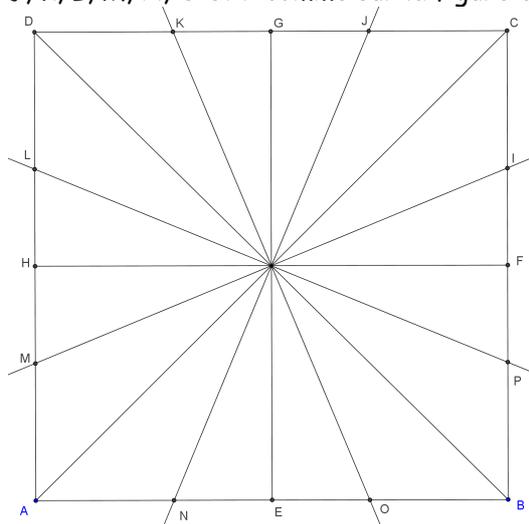
- 2) Placer les milieux E, F, G et H des côtés [AB], [BC], [CD] et [DA].

- 3) Tracer les segments [AC], [EG], [BD] et [FH].

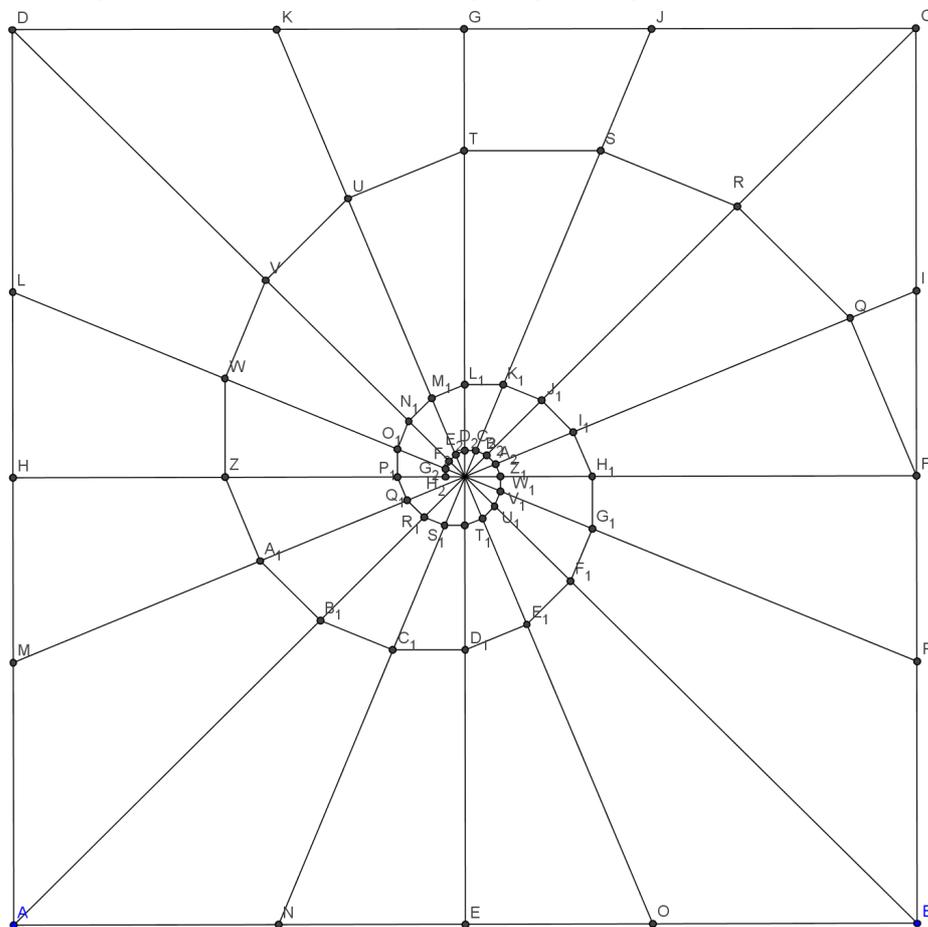
- 4) Activer  Bissectrice

- puis cliquer sur [HF] et [AC]
- puis cliquer sur [AC] et [EG]

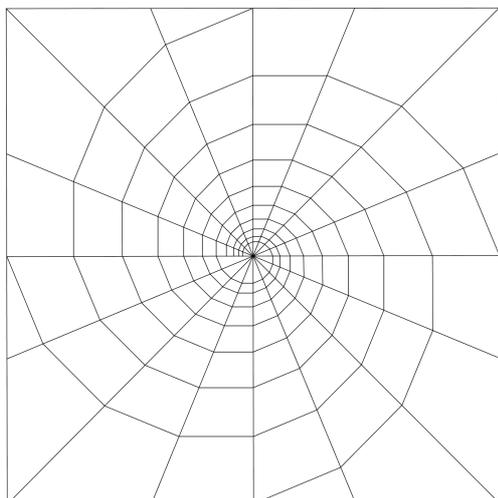
- 5) Placer les points d'intersection I, J, K, L, M, N, O et P comme sur la figure ci-dessous.



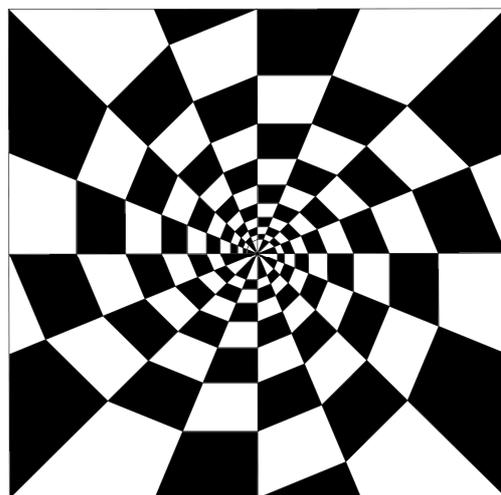
- 6) Enlever l'affichage des 4 droites construites, puis tracer les segments [NJ], [OK], [PL] et [IM].
- 7) Activer l'outil **Segment** et cliquer sur F, puis [IM]. On obtient le segment [FQ].
- 8) Recommencer en cliquant sur Q, puis sur [AC]. On obtient le segment [QR].
- 9) Continuer en tournant toujours dans le même sens, jusqu'au point H_2 .
Attention il est parfois nécessaire de zoomer pour plus de précision.



- 10) Recommencer la même spirale, mais en partant du point G, toujours en tournant dans le même sens.
- 11) Même construction, mais en partant du point H.
- 12) Même construction, mais en partant du point E.
- 13) Enlever l'affichage des points.
- 14) Exporter la figure dans « PhotoFiltre », pour la colorier.



Avant PhotoFiltre



Après PhotoFiltre