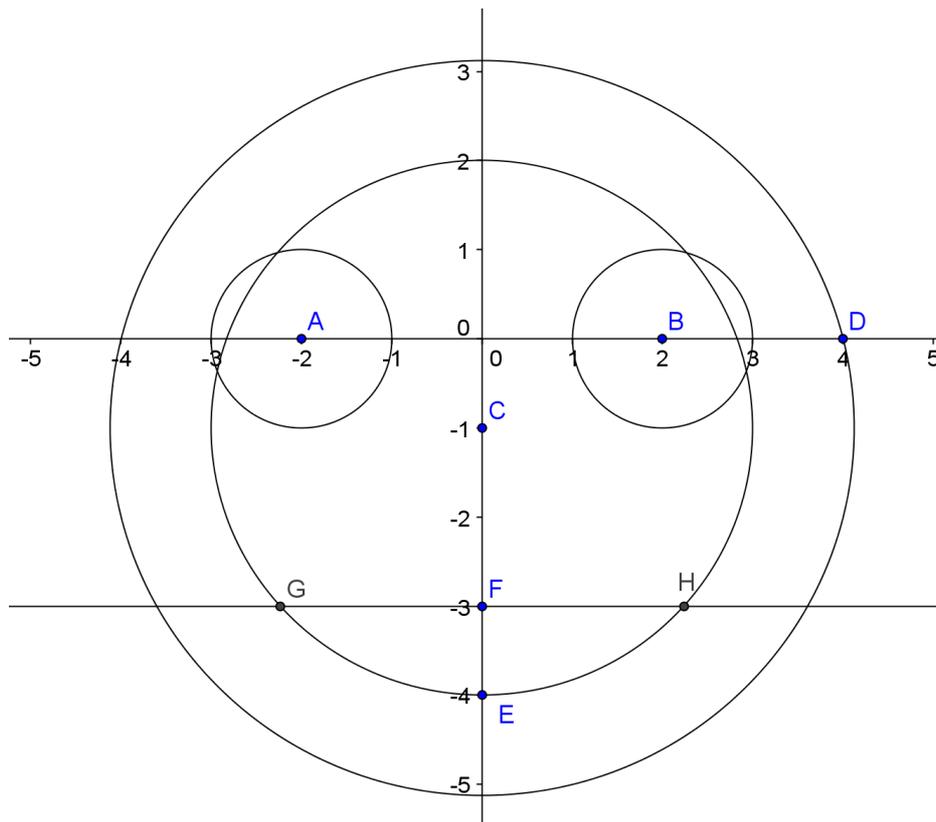


FICHE 54

MORPHING2

- 1) Cliquer sur le menu *Affichage* puis cocher *Axes*.
Déplacer le repère affiché pour le centrer sur la page blanche.
- 2) Placer le point A en tapant $A=(-2,0)$ dans la *zone de saisie*, puis en validant avec la touche *Entrée*.
- 3) Tracer le cercle de centre A et de rayon 1.
- 4) Placer le point B en tapant $B=(2,0)$.
- 5) Tracer le cercle de centre B et de rayon 1.
- 6) Placer le point C en tapant $C=(0,-1)$.
- 7) Placer le point D en tapant $D=(4,0)$.
- 8) Placer le point E en tapant $E=(0,-4)$.
- 9) Tracer le cercle de centre C qui passe par D.
- 10) Tracer le cercle de centre C qui passe par E.
- 11) Placer le point F en tapant $F=(0,-3)$.
- 12) Tracer la droite passant F et parallèle à l'axe des abscisses.
- 13) Elle coupe le cercle de centre C passant par E, en deux points G et H.
Placer ces deux points, comme ci-dessous :



14) Enlever l'affichage du cercle de centre C qui passe par E .

15) Activer  Arc de cercle créée par 3 points puis cliquer sur G , sur E et sur H .

16) Activité  Symétrie axiale puis cliquer sur l'arc de cercle créé et sur la droite passant par F .
L'arc de cercle symétrique est alors tracé.

17) Activer  Curseur et cliquer sur la page blanche.

18) Dans *Nom*, mettre k .

Dans *Intervalle* mettre 0 pour *min*, 1 pour *max* et $0,01$ pour *Incrément*.

Dans *Animation*, sélectionner **Alterné** pour *Répéter*.

Cliquer sur *Appliquer*.

19) Dans la zone de saisie, taper : $k \cdot E + (1 - k) \cdot E'$

20) Déplacer le curseur pour voir le point I créé.

21) Activer  Arc de cercle créée par 3 points puis cliquer sur G , sur I et sur H .

22) Enlever l'affichage des axes, de la droite passant par F , de l'arc de cercle passant par E et de son symétrique, et de tous les points.

23) Animer.

