

1) Activer  et tracer un carré ABCD.

2) Tracer les diagonales [AC] et [BD].

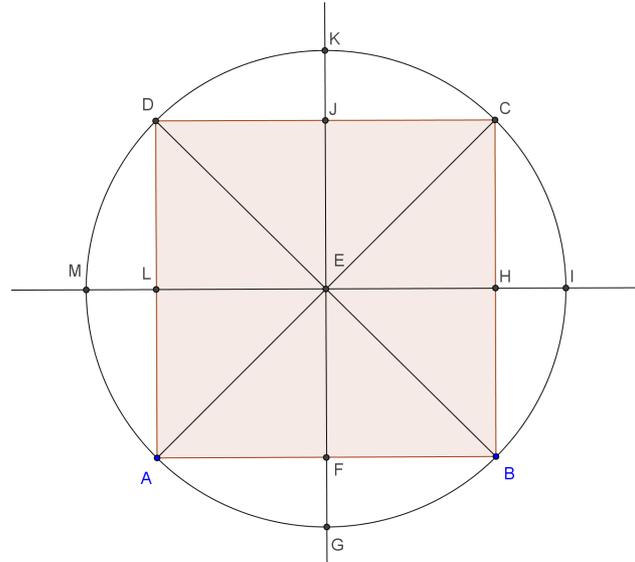
3) Elles se coupent en un point E. Placer ce point d'intersection.

4) Tracer le cercle de centre E qui passe par A.

5) Activer  puis cliquer sur [AC] et [BD].

6) Les deux bissectrices coupent les côtés du carrés en 4 points et le cercle en 4 points.

- ❖ Placer F le point d'intersection sur [AB] et G le point d'intersection sur l'arc \widehat{AB} .
- ❖ Placer H le point d'intersection sur [BC] et I le point d'intersection sur l'arc \widehat{BC} .
- ❖ Placer J le point d'intersection sur [CD] et K le point d'intersection sur l'arc \widehat{CD} .
- ❖ Placer L le point d'intersection sur [DA] et M le point d'intersection sur l'arc \widehat{DA} .



7) Activer  et cliquer sur la page blanche.

8) Dans *Nom*, mettre k.

Dans *Intervalle* mettre 0 pour min, 1 pour max et 0,01 pour *Incrément*.

Dans *Animation*, sélectionner **Alterné** pour *Répéter*.

Cliquer sur *Appliquer*.

9) Dans la zone de saisie, taper : $k \cdot F + (1 - k) \cdot G$

10) Dans la zone de saisie, taper : $k \cdot H + (1 - k) \cdot I$

11) Dans la zone de saisie, taper : $k \cdot J + (1 - k) \cdot K$

12) Dans la zone de saisie, taper : $k \cdot L + (1 - k) \cdot M$

13) Déplacer le curseur k pour voir les points N, O, P, Q créés.

14) Activer  puis :

- cliquer sur A, sur N et sur B
- cliquer sur B, sur O et sur C
- cliquer sur C, sur P et sur D
- cliquer sur D, sur Q et sur A

15) Enlever l'affichage des points, des diagonales, des bissectrices, du cercle et du carré.

16) Colorier les arcs de cercle et animer.