

- 1) Activer  et tracer l'octogone régulier ABCDEFGH.
- 2) Tracer les segments [BG], [GC] et [CF].
- 3) Tracer le segment [AF].
- 4) Placer le point I, intersection de [AF] avec [BG] et le point J, intersection de [AF] avec [GC].
- 5) Tracer le segment [BE].
- 6) Placer le point K, intersection de [BE] avec [GC] et le point L, intersection de [BE] avec [CF].
- 7) Tracer le segment [AE].
- 8) Placer le point M, intersection de [AE] avec [BG] et le point N, intersection de [AE] avec [CF].
- 9) Placer le point O, intersection de [AE] avec [GC].
- 10) Activer  et tracer les triangles AIM, JFC, GBK et NEL.
- 11) Tracer le cercle de centre O qui passe par A.
- 12) Colorier les triangles AIM et JFC de la même couleur avec remplissage 100%.
Dans le menu **Avancé**, régler le **Calque** sur **1** pour chaque triangle.
- 13) Colorier les triangles GBK et NEL de la même couleur avec remplissage 100%.
Dans le menu **Avancé**, régler le **Calque** sur **1** pour chaque triangle.
- 14) Enlever l'affichage de l'octogone, des points et des segments.
- 15) Colorier le cercle avec remplissage 100%.

