

## Fiche 72 : La tête d'un chat

- 1) Tracer un rectangle ARID au centre de la feuille avec A en haut à gauche, R à droite et  $AR = 4.5$  unités et  $AD = 8$  unités.
- 2) Placer le point E sur le segment [AR] tel que  $AE = 4$  unités.
- 3) Tracer le triangle équilatéral AEJ vers le haut.
- 4) Tracer la médiatrice ( $d_1$ ) du segment [AD]. Elle coupe les segments [RI] en O et [AD] en M.
- 5) Placer sur la droite ( $d_1$ ), les points V et W tel que  $VM = MW = 2$  unités.
- 6) Tracer la médiatrice ( $d_2$ ) du segment [MD]. Elle coupe le segment [AD] en C'.
- 7) Placer sur la droite ( $d_2$ ), les points Z et A' tel que  $ZC' = C'A' = 2$  unités.
- 8) Tracer la médiatrice ( $d_3$ ) du segment [MC']. Elle coupe le segment [AD] en B'.
- 9) Placer sur la droite ( $d_3$ ), les points X et Y tel que  $XB' = B'Y = 2$  unités.
- 10) Placer les points P et Q sur le segment [IR] tel que  $OP = 1$  cm et  $OQ = 1$  unité.
- 11) Tracer le quart de cercle de centre O passant par Q dans le rectangle ARID.
- 12) Tracer les segments [AO] et [RM]. Leur point d'intersection est S.
- 13) Tracer le cercle de centre S et de rayon 1 unité.
- 14) Effacer les droites ( $d_1$ ), ( $d_2$ ) et ( $d_3$ ) ainsi que les segments [AO] et [RM].
- 15) Tracer les segments [VW], [XY], [ZA'] et [PQ].
- 16) Compléter la figure par symétrie d'axe (RI).
- 17) Effacer les points et le segment [RI].
- 18) Colorier votre dessin.

