

Fiche 68 : La maison

- 1) Tracer une droite (d) verticalement au milieu de la feuille.
- 2) Placer le point A sur la droite (d) au milieu de la feuille.
- 3) Placer le point D sur la droite (d) tel que $AD = 7$ unités vers le bas.
- 4) Tracer le rectangle ABCD à gauche de la droite (d) avec $AB = 3.5$ unités.
- 5) Placer le point E sur la droite (d) tel que $AE = 6$ unités en dehors du segment [AD].
- 6) Tracer le triangle ABE.
- 7) Placer le point F sur le segment [CD] avec $DF = 1$ unité.
- 8) Placer le point G sur le segment [AD] avec $DG = 3$ unités.
- 9) Placer le point H pour que le polygone DFHG soit un rectangle.
- 10) Placer le point I sur le segment [BC] avec $BI = 1$ unité.
- 11) Placer le point J sur le segment [BC] avec $BJ = 2$ unités.
- 12) Tracer la droite (d1) perpendiculaire à la droite (BC) passant par le point I.
- 13) Tracer la droite (d2) perpendiculaire à la droite (BC) passant par le point J.
- 14) Placer les points K et L sur la droite (d1) vers la droite tel que $IK = 1$ unité et $KL = 1$ unité.
- 15) Placer les points M et N sur la droite (d2) vers la droite tel que $JN = 1$ unité et $JM = 2$ unités.
- 16) Tracer les médiatrices des segments [KL] et [NK]. Elles coupent les segments [KL] en O, [NM] en P, [KN] en Q, et [LM] en R.
- 17) Tracer les segments [OP] et [QR].
- 18) Effacer les droites (d1) et (d2).
- 19) Compléter la figure par symétrie d'axe (d).
- 20) Placer les points S et T sur le segment [EB'] tel que $ES = 2$ unités et $B'T = 3.5$ unités.
- 21) Tracer le rectangle STUV extérieur au triangle avec $SV = 1$ unité et $TU = 2$ unités.
- 22) Repasser le polygone $BB'C'C$.
- 23) Repasser le triangle BEB' .
- 24) Repasser le rectangle $HH'F'F$.
- 25) Repasser les polygones $KOLRMPNQ$ et $K'O'L'R'M'P'N'Q'$.
- 26) Repasser les segments [OP], [QR], [O'P'] et [Q'R'].
- 27) Repasser le polygone SVUT.
- 28) Effacer la droite (d).
- 29) Colorier.

