

Dark Vador



Par Théo - Collège Marcel Proust - Illiers-Combray (28)

Consignes : Il s'agit de placer dans un repère les points définis par leurs coordonnées et de les relier en respectant les consignes.

Repère conseillé : -15 à 14 sur l'axe des abscisses ; -12 à 14 sur l'axe des ordonnées.

Réaliser les 9 étapes puis relier les points en suivant bien les consignes.

<u>Etape 1 :</u>	<u>Etape 2 :</u>	<u>Etape 3 :</u>	<u>Etape 4 :</u>	<u>Etape 5 :</u>
A (-14 ; -10)	A10 (-11 ; -10)	A16 (-7 ; -1)	A26 (-2 ; 0)	A30 (-2 ; -4)
B (-14 ; -8)	A11 (-11 ; -8)	A23 (-2 ; -1)	A27 (-1 ; 0)	A31 (-2 ; -9)
C (-13 ; -8)	A12 (-10 ; -8)	A24 (-2 ; -2)	A28 (-1 ; -1)	A32 (-3 ; -9)
D (-13 ; -5)	A4 (-10 ; -4)	A25 (-7 ; -2)	A29 (-2 ; -1)	A33 (-3 ; -6)
E (-12 ; -5)	A13 (-9 ; -4)			A34 (-4 ; -6)
F (-12 ; -1)	A2 (-9 ; -2)			A35 (-4 ; -8)
G (-11 ; -1)	A14 (-8 ; -2)			A36 (-5 ; -8)
H (-11 ; 2)	A15 (-8 ; -1)			A37 (-5 ; -9)
I (-10 ; 2)	A16 (-7 ; -1)			A 38 (-4 ; -9)
J (-10 ; 6)	A17 (-7 ; 2)			A39 (-4 ; -10)
K (-9 ; 6)	A18 (-6 ; 2)			A40 (-0.5 ; -10)
L (-9 ; 9)	V (-6 ; 4)			A41 (-0.5 ; -9)
M (-8 ; 9)	A19 (-2 ; 4)			A42 (-1 ; -9)
N (-8 ; 11)	A20 (-2 ; -3)			A43 (-1 ; -4)
O (-6 ; 11)	A21 (-1 ; 3)			
P (-6 ; 12)	A22 (-1 ; 13)			
Q (-4 ; 12)	S (-2 ; 3)			
R (-4 ; 13)				
S (-2 ; 3)				
T (-2 ; 5)				
U (-6 ; 5)				
V (-6 ; 4)				
W (-7 ; 4)				
X (-7 ; 3)				
Y (-8 ; 3)				
Z (-8 ; 0)				
A1 (-9 ; 0)				
A2 (-9 ; -2)				
A3 (-10 ; -2)				
A4 (-10 ; -4)				
A5 (-11 ; -4)				
A6 (-11 ; -6)				
A7 (-12 ; -6)				
A8 (-12 ; -8)				
C (-13 ; -8)				
A9 (-14 ; -10)				

<u>Etape 6 :</u>	<u>Etape 7 :</u>	<u>Etape 8 :</u>	<u>Etape 9 :</u>
A44 (-1 ; -2) A45 (-1 ; -2) A46 (-0.5 ; -3) A47 (-0.5 ; -2)	A48 (-7 ; -8) A49 (-7 ; -9) A50 (-6 ; -9) A51 (-6 ; -8)	A52 (-5 ; -10) A53 (-5 ; -11) A54 (-0.5 ; -11)	A55 (-0.5 ; 13) A56 (-0.5 ; -11)

Pour relier les points :

- 1) Tracer le polygone en reliant dans l'ordre les points de l'étape 1 puis colorier.
- 2) Tracer le polygone en reliant dans l'ordre les points de l'étape 2 puis colorier.
- 3) Tracer le polygone en reliant dans l'ordre les points de l'étape 3 puis colorier.
- 4) Tracer le polygone en reliant dans l'ordre les points de l'étape 4 puis colorier.
- 5) Tracer le polygone en reliant dans l'ordre les points de l'étape 5 puis colorier.
- 6) Tracer le polygone en reliant dans l'ordre les points de l'étape 6 puis colorier.
- 7) Tracer le polygone en reliant dans l'ordre les points de l'étape 7 puis colorier.
- 8) Colorier tout le reste en noir
- 8) Placer les points de l'étape 8 et relier en noir A52, A53, A54.
- 9) Placer les points de l'étape 9 et tracer la droite (A55A56).
- 10) Tracer le symétrique de toute la figure dessinée par rapport à la droite (A55A56).
- 11) Effacer la droite (A55A56) et tous les points.