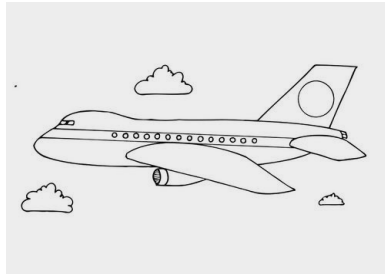


# AVION



Par Yanis - Collège Edouard Herriot - Lucé (28)

**Consignes :** Il s'agit de placer dans un repère les points définis par leurs coordonnées positives et de les relier en respectant les consignes.

A (6; 1)	B (3; 7)	C (4; 8)	D (6; 9)	E (21; 9)	F (3; 5)	G (23; 11)
H (25; 11)	I (24; 10)	J (23; 7)	K (20; 6)	L (18; 5)	M (17; 5)	N (16; 6)
O (11; 6)	P (18; 5)	Q (19; 1)	R (17; 1)	S (12,5; 5)	T (16, 5; 5)	U (6; 7)
V (6; 8)	W (8; 7)	Z (8; 8)	A1 (9; 8)	B1 (9; 7)	C1 (10; 7)	D1 (10; 8)
E1 (11; 8)	F1 (11; 7)	G1 (12; 7)	H1 (12; 8)	I1 (13; 8)	J1 (13; 7)	K1 (14; 7)
L1 (14; 8)	M1 (15; 8)	N1 (15; 7)				

1) Tracer le polygone ABCDEGHIJKLNO

2) Tracer le polygone CVUB

2) Tracer les polygones ZA1B1W ; D1E1F1C1 ; H1I1J1G1 ; L1M1N1K1

4) Tracer le polygone AFSO

5) Tracer le polygone OSRQPTN

6) Tracer le polygone KNTML

**Correction :**

