




# FICHE 70

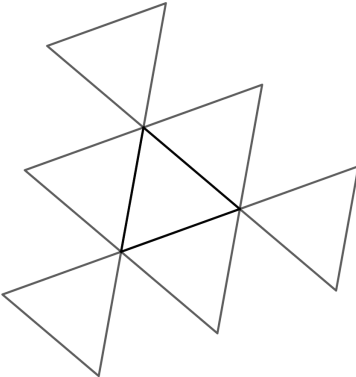
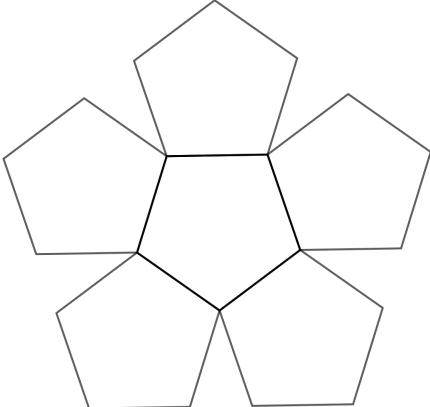
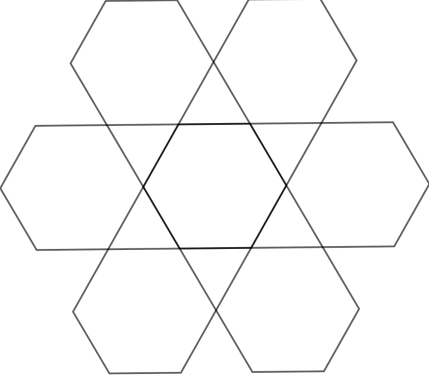
# SYMÉTRIQUE DE POLYGONES

Remarque : pour cette fiche il est préférable de ne pas être un débutant, donc d'avoir testé les premières fiches.

En utilisant seulement trois outils de GeoGebra, construire sur une même page trois figures.

Outils		
polygone régulier		Il permet de créer un polygone dont tous les côtés ont la même longueur et tous les angles sont égaux. Il faut sélectionner l'outil, cliquer à deux endroits sur la page blanche, puis indiquer le nombre de côtés que l'on veut.
symétrie centrale		Il permet de créer le symétrique d'une figure. Il faut sélectionner l'outil, cliquer sur la figure dont on veut dessiner le symétrique, puis sur le centre de symétrie.
symétrie axiale		Il permet de créer le symétrique d'une figure. Il faut sélectionner l'outil, cliquer sur la figure dont on veut dessiner le symétrique, puis sur l'axe de symétrie (droite, segment, côté d'une figure).

Attention : vous ne devez utiliser qu'une seule fois l'outil polygone régulier.

Première figure	Deuxième figure	Troisième figure
		

Reste à colorier ces figures : pour cela, le plus simple est d'utiliser un logiciel de dessin, comme PhotoFiltre ou Paint. Voici un exemple ci-dessous.

