

Le pac-Man

Dans un repère adapté :

Pour créer la figure il faut faire... :

- Place un point A de coordonnées (2,-4)
- Place un point B de coordonnées (5,-2)
- Place un point C de coordonnées (6,-1)
- Place ensuite un point D de coordonnées (3, 1)
- Place un point E de coordonnées (6 , 3)
- Place un point F de coordonnées (5, 4)
- Place un point G de coordonnées (1, 6)
- Place un point H de coordonnées (-1, 6)
- Place un point I de coordonnées (-4, 4)
- Place un point J de coordonnées (-5, 3)
- Place un point K de coordonnées (-5, 0)
- Place ensuite un point L de coordonnées (-4, -2)
- Place un point M de coordonnées (-1, -4)
- Place un point N de coordonnées (8, 1)
- Place un point O de coordonnées (11, 1)
- Place un point P de coordonnées (14, 1)
- Place un point Q de coordonnées (4, 5)
- Place un point R de coordonnées (-3, 5)
- Place un point S de coordonnées (-3, -3)
- Et le Point T (4, -3)

Relie ensuite les points : A B C D E F G H I J K L M Q R S T (Ne relie pas les points N , O et P)

Place un point noir de coordonnées (2, 3)

Correction obtenue à l'aide de Géogébra :

